

МБУДО "Центр внешкольной работы"

**Использование программного обеспечения
с открытым исходным кодом для создания
визуального и экранного контента.
Создание анимации в Synfig Studio.**

Материал подготовлен для учащихся 10 – 17 лет

Составитель: педагог дополнительного образования

Трошин Алексей Константинович

г. Петропавловск-Камчатский

2020г.

Использование программного обеспечения с открытым исходным кодом для создания визуального и экранного контента.

Здравствуйтесь, дорогие друзья. Сегодня я предлагаю рассмотреть программы с открытым исходным кодом (англ. **open-source software**). Исходный код такого программного обеспечения (**ПО**) доступен для просмотра, изучения и изменения. Если вы интересуетесь разработкой программ, то можете принять участие в доработке данного софта или исправления в нём ошибок. В таком ПО есть возможность отключения неприемлемых для вас функций. Но самое главное это то, что программы с открытым исходным кодом **во - первых**, чаще всего, **бесплатны**, **во-вторых** — **безопасны**, так как их разработку поддерживает и проверяет большое количество программистов во всем мире.

Предлагаю список программ с открытым исходным кодом, которые рекомендую для использования при работе с визуальным и экранным контентом:



- **Gimp** - бесплатная альтернатива знаменитому **Adobe Photoshop**. У нее столько функций, что большинство людей вряд ли когда-либо ими воспользуется. <https://www.gimp.org>



- **Inkscape** - программа поддерживает векторную графику (формат SVG). Позволяет создавать иллюстрации и графику также как в **CorelDRAW** или **Adobe Illustrator**. <https://inkscape.org/ru/>



- **Krita** – обеспечивает возможность рисования от руки на графическом планшете. Имеет на своём борту огромное количество инструментов и кистей, которые позволят забыть о бумаге, красках и карандашах. <https://krita.org/en/>



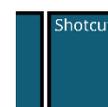
- **Blender** - предоставляет все необходимое для выполнения любых задач 3D графики, моделирования, управления освещением, рендеринга и анимации. Программа используется в кино и в крупных профессиональных проектах. <https://www.blender.org>



- **Synfig Studio** – бесплатная программа для создания 2D анимации. В ней можно сделать свой собственный мультфильм или анимированную GIF-открытку, а также анимацию к игре. <https://www.synfig.org/>



- **Audacity** – аудиоредактор, благодаря которому возможно записать звук к фильму или мультфильму. Позволяет совмещать дорожки, импортировать звук различных форматов, создавать аудиомиксы, добавлять различные эффекты и многое другое. <https://www.audacityteam.org>



- **Shotcut** - один из бесплатных видеоредакторов, обладающий необходимыми инструментами для монтажа фильмов. <https://www.shotcut.org>



Создание анимации в Synfig Studio.

Сегодня я предлагаю вам начать изучение одной из перечисленных программ. Вы можете пройти весь курс **в удобное для вас время** и подключить к изучению данного ПО всю вашу семью. В этой программе вы поэтапно научитесь создавать двухмерную анимацию. Это бесплатное **кроссплатформенное ПО** (Windows, Linux и Mac OSX) с открытым исходным кодом - **Synfig Studio**.

В самом начале ПО Synfig Studio было собственностью киностудии Voria Studios. Целью разработчиков являлось создание программы, способной создавать анимацию кинематографического качества в условиях небольшого коллектива и ограниченных ресурсов. Но со временем интерес киностудии к данному продукту пропал, проект был закрыт и в 2005 году исходный код Synfig Studio был опубликован под лицензией **GPL** (GNU General Public License — лицензия на свободное программное обеспечение, по которой автор передаёт программное обеспечение в общественную собственность). По всему миру стали появляться новые разрозненные разработчики данного продукта, что мешало развитию программы, и она постепенно погибала. Скорей всего данный софт уже бы не существовал, но на него обратил внимание наш соотечественник Константин Дмитриев. Он активно стал продвигать продукт по всему миру, искал программистов и деньги для его развития. Создал свою онлайн школу и интернет курс по работе в Synfig Studio.

Программа способна на многое: избавить художника от необходимости ручного выполнения **фазовки**, имитировать **мягкое затенение**, используя нелинейную градиентную заливку областей. К слоям или их группам можно применять **радиальное размытие**, **коррекцию цвета** и пр. Возможности Synfig Studio включают в себя управление и анимирование толщин линий на их индивидуальных **контрольных точках**, а также возможность связывать зависимые параметры различных объектов.

При помощи внешних приложений возможен импорт файлов **SVG** (векторная графика от **Inkscape**) в собственный формат программы.

Synfig Studio хранит данные в файлах с расширением SIF, которые включают векторную графику, слои, описание эффектов, а также ссылаются на внешние растровые данные. Программа умеет создавать видео в форматах Digital Video, AVI и MPEG, а также анимацию в MNG и GIF. Последовательность кадров можно также сохранять в отдельные файлы в форматах PNG, BMP, PPM и OpenEXR.

Самое квалифицированное руководство на русском языке представлено в авторском курсе Константина Дмитриева и Николая Мамашева под названием **«Анимация методом перекладки в программе Synfig Studio»**. Рекомендую не затягивать с изучением курса по данной программе от онлайн школы Morevna School.

Курс прост в изучении и предназначен для тех, кто только начинает знакомство с анимацией, а также для опытных специалистов, которые желают овладеть свободным программным обеспечением для создания анимации в технике "перекладка". Возраст для

освоения данным софтом неограничен. Пробуйте и осваивайте данное ПО и у вас всё получится.

Темы:

Урок 1 – Интерфейс

<https://morevna-school.ru/programma/synfig/tema-1-vvedenie-v-synfig/>

https://www.youtube.com/watch?v=dEa5Qt1-fO8&feature=emb_logo

https://www.youtube.com/watch?v=rWtD1JvS-1k&feature=emb_logo

https://www.youtube.com/watch?v=XjCwI16FK_4&feature=emb_logo

https://www.youtube.com/watch?v=4JelTZNS_9Y&feature=emb_logo

Урок 2 - Ваша первая анимация

<https://morevna-school.ru/programma/synfig/tema-2-vasha-pervaya-animaciya/>

https://www.youtube.com/watch?v=Xe5TyhBwDB8&feature=emb_logo

https://www.youtube.com/watch?v=8z4eQ9UJ0YA&feature=emb_logo

Урок 3 – Рендеринг

<https://morevna-school.ru/programma/synfig/tema-3-rendering/>

https://www.youtube.com/watch?v=Lcfg99ZVboo&feature=emb_logo

Урок 4 - Сборка персонажа

<https://morevna-school.ru/programma/synfig/tema-4-sborka-prostogo-personazha/>

https://www.youtube.com/watch?v=bx_ArcjUGxg&feature=emb_logo

Урок 5 - Ключевые кадры

<https://morevna-school.ru/programma/synfig/tema-5-kljuhevye-kadry/>

https://www.youtube.com/watch?v=FL4VMT45HaA&feature=emb_logo

Урок 6 - Анимация мимики

<https://morevna-school.ru/programma/synfig/animaciya-mimiki/>

https://www.youtube.com/watch?v=xWjX97bZsu4&feature=emb_logo

Урок 7 – Скелет

<https://morevna-school.ru/programma/synfig/tema-7-skelet/>

https://www.youtube.com/watch?v=ENHBXVZfrGI&feature=emb_logo

Урок 8 - Анимация скелета

<https://morevna-school.ru/programma/synfig/tema-8-animaciya-skeleta/>

https://www.youtube.com/watch?v=K1lpcNQ5Umg&feature=emb_logo

Урок 9 - Циклическая анимация

<https://morevna-school.ru/programma/synfig/tema-9-ciklicheskaya-animaciya/>

https://www.youtube.com/watch?v=GP3c1Pm4W2g&feature=emb_logo

Урок 10 - Работа со связанными файлами

<https://morevna-school.ru/programma/synfig/tema-10-rabota-so-svyazannymi-fajlami/>

https://www.youtube.com/watch?v=LNZMxI3MVkc&feature=emb_logo

Урок 11 - Движущийся фон

<https://morevna-school.ru/programma/synfig/tema-11-dvizhushhijsya-fon/>

https://www.youtube.com/watch?v=3clPygWhsho&feature=emb_logo

Урок 12 – Параллакс

<https://morevna-school.ru/programma/synfig/tema-12-parallaks/>

https://www.youtube.com/watch?v=mG7hi9Jp8wc&feature=emb_logo

Урок 13 - Автоматическая анимация

<https://morevna-school.ru/programma/synfig/tema-13-avtomaticheskaya-animaciya/>

https://www.youtube.com/watch?v=ThztTD5g9VI&feature=emb_logo

Тема 14: Интерполяция (черновик)

<https://morevna-school.ru/programma/synfig/interpolyaciya/>

https://www.youtube.com/watch?v=o2mKsnpVlx4&feature=emb_logo

На сайте курса есть ссылки на скачивание файлов используемых при объяснении материала. Для прохождения курса понадобится программа Synfig Studio версии 1.0 или выше. Её можно скачать с официального сайта - <https://www.synfig.org/>.

Дорогие друзья, если во время изучения данного курса у вас возникнут вопросы пишите мне в WhatsApp и мы вместе разберём их. Также не забывайте, что я постоянно жду результаты вашей работы. Напоминаю мой номер: +79147845728