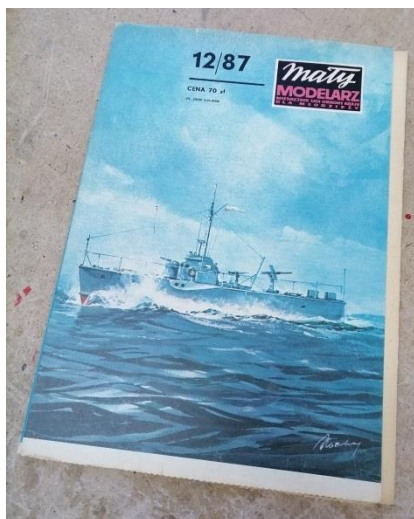


### Занятие №3. «Морской охотник из картона». 3 часть. Детали каркаса. 1-3 год обучения. Возраст учащихся 6-18 лет

Приветствую Вас!



И вот, распечатанный журнал «Малы Моделяж» перед вами!.. С чего начать?!

Прежде всего, загляните в **архив** занятий судомодельного объединения «Девятый вал» и освежите свои знания по таким разделам картонного моделизма как: «Инструменты. Материалы. Клеи. Краски. Технологии».

**Постройка судомодели из картона начинается с изготовления каркаса корпуса**, затем каркас будет обклеен деталями обшивки, в результате чего, получится корпус судомодели. **Корпусом** называют основную часть судна, состоящую из каркаса и оболочки (обшивки). Каркас состоит из деталей, которые необходимо изготовить из плотного (не гофрированного!) картона.

Прежде всего, не забывайте о некоторых условных обозначениях:

- каждая деталь имеет свой номер (номер окрашенной детали написан рядом с ней);
- цифра на поверхности детали означает номер и место крепления другой детали;
- «стрелка» показывает место крепления нужной детали;
- знак «ножницы» означает «разрезать» или «вырезать»;
- линия сгиба может быть как пунктирной (-----), так и сплошной (\_\_\_\_\_).
- Перед изготовлением, внимательно изучите каждую деталь, чтобы заранее знать, что с ней делать, в этом вам помогут схемы, имеющиеся в журнале, и наши занятия. Вырезайте детали по порядку изготовления, а не все сразу, чтобы не запутаться.

#### Изготовление деталей каркаса

Для изготовления деталей каркаса корпуса морского охотника используем чёрно-белые детали:

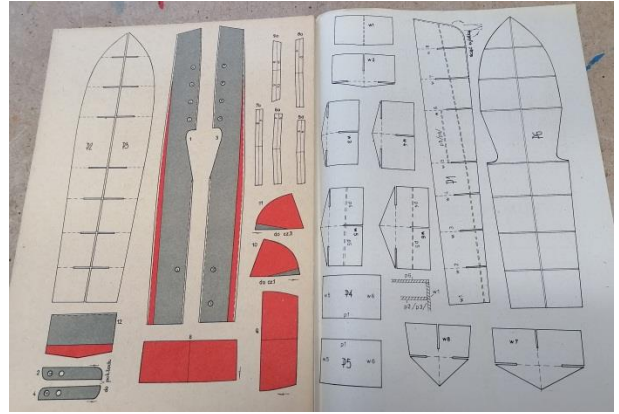
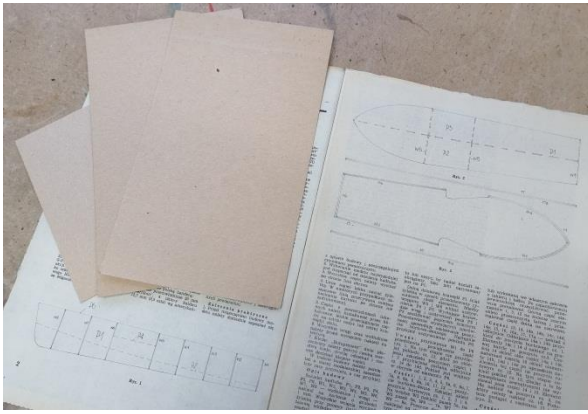
**P1** – **килевая рамка**, которая имеет форму сечения корпуса по его ДП (ДП – Диаметральная Плоскость – вертикально-продольная плоскость, которая делит корпус судна на две симметричные половины (вдоль пополам - на две одинаковые части));

**P2, P3** – **скуловые рамки**, которые определяют изгиб корпуса по скуле (наш морской охотник имеет корпус с острыми скулами, т.е. остроскулый корпус);

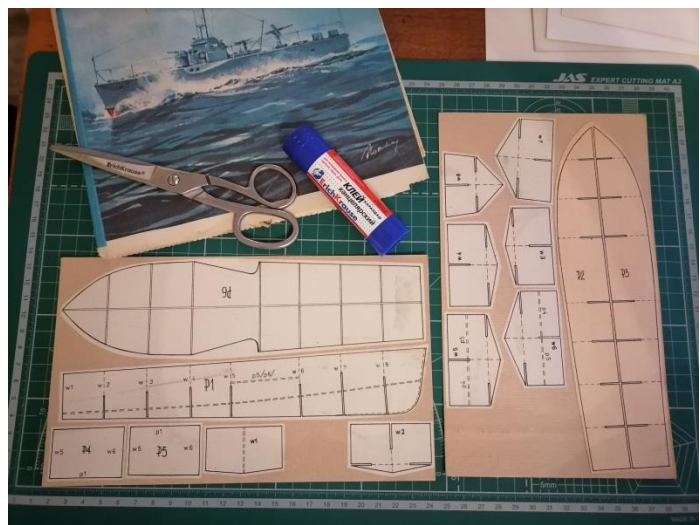
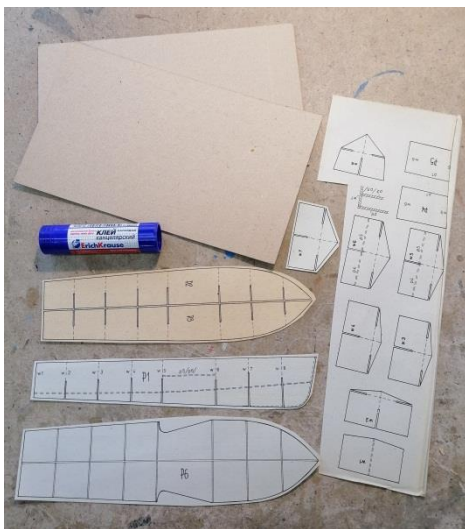
**P4, P5** – **детали промежуточного усиления**;

**P6** – **палуба** (горизонтальные перекрытия, которые, к примеру, в жилом доме образуют пол и потолок, на корабле называются палубой);

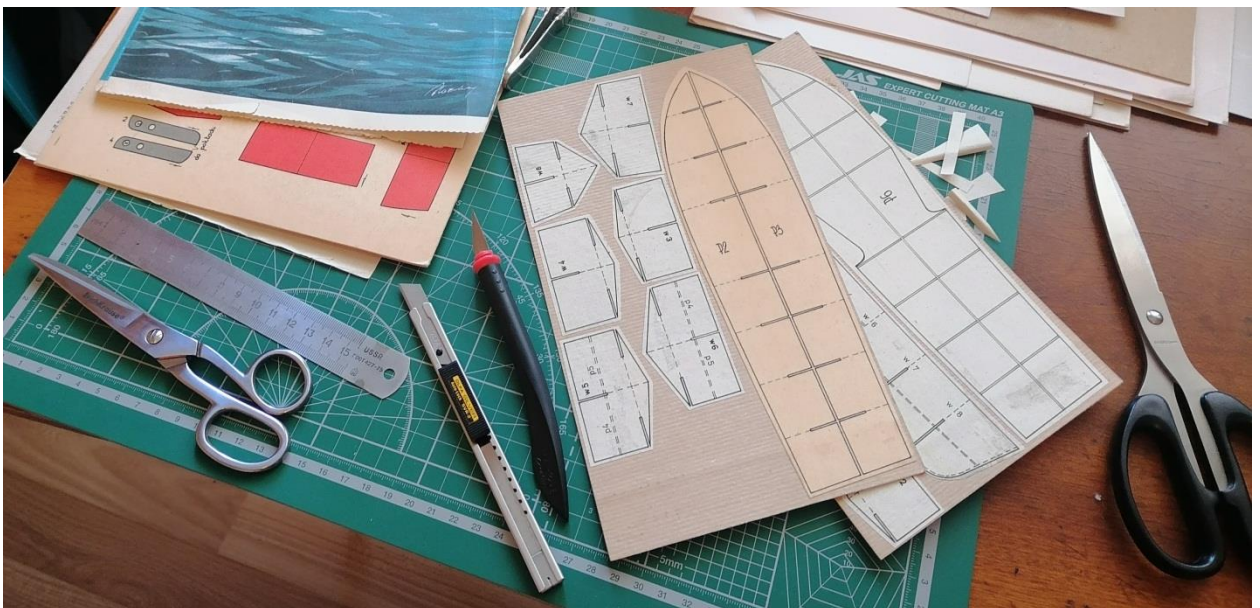
**W1-W8** – **шпангоуты** (рёбра каркаса, которые определяют форму обводов корпуса).



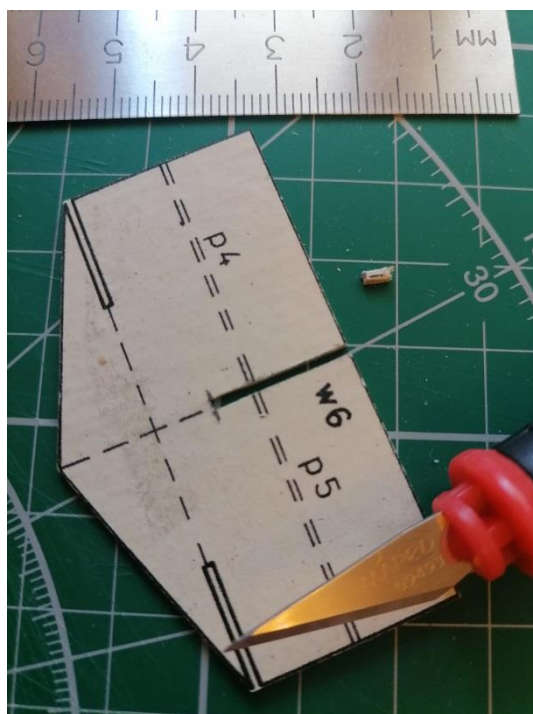
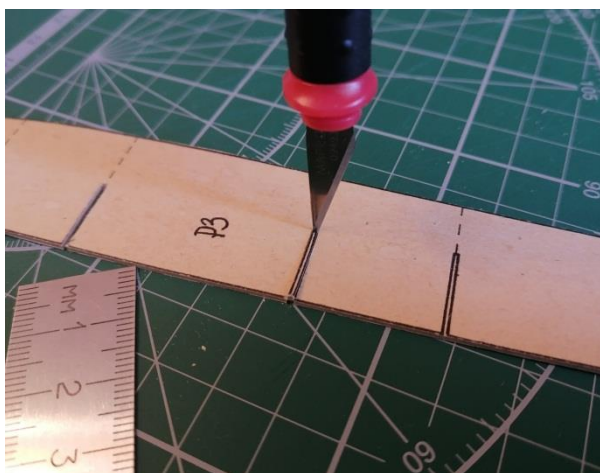
Вышеперечисленные детали необходимо вырезать не по контуру («с запасом»!!!) и наклеить на плотный картон. Здесь рекомендую использовать клей-карандаш, т.к. он не размягчает и не деформирует большие плоские детали.



После того, как клей высохнет, и детали плотно приклеятся к картону, их надо вырезать точно по контуру. Вырезая детали по прямым линиям, используйте металлическую линейку и канцелярский нож, а по кривым линиям – ножницы.



Вырезая пазы в деталях каркаса, используйте макетный нож и обязательно учитывайте толщину картона, тогда детали каркаса будут соединяться плотно и корпус модели морского охотника получится ровным и правильным.



Если вы действовали в соответствии с моими рекомендациями, детали каркаса должны получиться ровными и аккуратными. Следующее занятие будет посвящено сборке каркаса корпуса модели морского охотника.

Попробуйте себя в моделестроении из картона!.. Это интересно и познавательно!

**И, да пребудут с нами Удача, Усердие и Увлечённость  
в нашем замечательном хобби!**