

**Положение**  
**о городской заключительной игре на местности**  
**программы патриотического воспитания детей и подростков «Полный**  
**вперёд!»**

Городская заключительная игра на местности (далее – Игра) проводится в рамках реализации мероприятий программы патриотического воспитания детей и подростков «Полный вперед!».

### **1. Цели и задачи**

Игра проводится с целью совершенствования гражданско-патриотического воспитания учащихся.

Игра решает следующие задачи:

- повышение интереса учащихся к военно-прикладным видам спорта;
- развитие волевых и физических качеств учащихся и готовности к защите Отечества;
- формирование умений и навыков действия в экстремальных условиях;
- подготовка подростков к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации.

### **2. Учредители и организаторы**

Учредителем Игры является Управление образования администрации Петропавловск-Камчатского городского округа.

Организатором Игры является МБУДО «Центр внешкольной работы» совместно с ДОСААФ России Камчатского края.

### **3. Участники, время и место проведения**

Для участия в игре допускаются юноши и девушки не старше 16 лет. Состав отряда – 10 человек. Отряд сопровождают 2 взрослых человека: руководитель отряда и тренер отряда, которые несут ответственность за жизнь, здоровье и безопасность учащихся.

Игра проводится 16.05.2025 г. на территории стрельбища ДОСААФ (25 км трассы Морпорт-Аэропорт) Елизовского муниципального района.

Координационное совещание с руководителями юнармейских отрядов состоится 09.04.2025 г. в МБУДО «Центр внешкольной работы».

Организаторы Игры вправе изменить время и место проведения мероприятия, заранее уведомив об этом руководителей юнармейских отрядов.

### **4. Требования к участникам Игры**

К участию в Игре допускаются учащиеся, не имеющие медицинских противопоказаний и отклонений в состоянии здоровья, при наличии медицинской справки, заверенной директором и медицинским работником образовательного учреждения.

Участники Игры проходят инструктаж по технике безопасности.

Члены отрядов проходят предварительную подготовку к Игре, принимая участие в обучающем курсе «Классный специалист».

Отряды при себе имеют личное снаряжение каждого члена отряда: форма одежды – спортивная; спортивная обувь, головной убор; туалетные принадлежности; запас питьевой воды на 1 день; сухой паек на 1 день.

## **5. Организационный комитет**

Для подготовки и проведения Игры создается организационный комитет (далее – Оргкомитет), в состав которого входят представители учредителя и организатора Игры, сотрудники военных организаций приглашенных для организации этапов соревнований.

Оргкомитет формирует состав жюри и наблюдателей, отвечает за награждение победителей, определяет место и время проведения Игры.

Оргкомитет вправе заменить или включить в программу Игры дополнительные виды соревнований, предварительно уведомив об этом участников.

## **6. Требования и условия проведения соревнований и конкурсов**

Условия и порядок проведения соревнований объявляются на совещании руководителей и командиров отрядов до начала соревнований.

Оргкомитет имеет право внести изменения в программу соревнований, не противоречащие общему их содержанию.

Отряды участвуют во всех видах соревнований.

К старту не допускаются отряды:

- не имеющие медицинских справок;
- опоздавшие к началу Игры по неуважительной причине.

Руководителям отрядов во время проведения соревнований **ЗАПРЕЩАЕТСЯ**:

- вмешиваться в работу жюри и наблюдателей;
- создавать помехи деятельности судейских бригад;
- без разрешения жюри помогать отрядам, словом и делом.

В случае возникновения нарушений правил проведения соревнований результат отряду не засчитывается, он занимает в данном виде соревнований последнее место. Все участники Игры обязаны соблюдать порядок и дисциплину.

## **7. Этапы соревнований**

В программу соревнований входят следующие этапы.

- 1) Этап «Турист» (Приложение 2);
- 2) Этап «Спасатель» (Приложение 3);
- 3) Этап «Общевойсковая полоса» (Приложение 4);
- 4) Этап «Военизированная эстафета» (Приложение 5);
- 5) Этап «Огневой рубеж» (Приложение 6).

## **8. Условия подведения итогов**

Победители и призеры Игры определяются в соответствии с данным Положением.

Победители и призеры в общекомандном зачете определяются по наименьшей сумме мест, занятых командой во всех видах программы.

В случае равного количества баллов, преимущество получает команда, занявшая более высокое место в тактической игре.

Если при проведении этапов не оговариваются штрафы за ошибки участников, то в этом случае 1 штрафной балл приравнивается к 60 секундам штрафного времени.

За курение, употребление спиртных напитков, нецензурные выражения, невыполнение требований безопасности – снимается 5 баллов за 1 эпизод.

## **9. Награждение**

Отряды, занявшие I, II, III места, награждаются дипломами соответствующих степеней.

Отряды, не получившие призовые места, награждаются дипломами участников.

## **10. Порядок и сроки подачи заявок**

Заявка (Приложение 1) на участие в Игре подаются в письменном виде до 01.05.2025 г. по адресу: г. Петропавловск-Камчатский, ул. Алеутская, д. 1-А, МБУДО «Центр внешкольной работы», каб. № 2. Телефон 41-04-34/ e-mail: [zayavka.cvr@yandex.ru](mailto:zayavka.cvr@yandex.ru)

Медицинский допуск на участников подается в день проведения Игры при регистрации юнармейских отрядов.

В день проведения Игры лицо, сопровождающее участников, предоставляет куратору программы копию приказа образовательного учреждения об участии в мероприятии. К приказу прилагается списочный состав отряда, фамилия, имя, отчество сопровождающего и номер его телефона.

## ЗАЯВКА

на участие в заключительной игре на местности программы патриотического воспитания детей и подростков «Полный вперед!»

1. Образовательное учреждение (полностью) \_\_\_\_\_
2. Список юнармейского отряда (ФИО, полная дата рождения) (максимальное количество участников 10 человек)

| №<br>п/п | ФИО участника | Дата рождения,<br>полных лет | Допуск<br>медработника |
|----------|---------------|------------------------------|------------------------|
|          |               |                              |                        |
|          |               |                              |                        |

3. Возрастная категория \_\_\_\_\_
4. Фамилия и имя командира юнармейского отряда \_\_\_\_\_
5. ФИО педагогов-руководителей юнармейского отряда \_\_\_\_\_
6. Номер телефона руководителя \_\_\_\_\_

Директор образовательного учреждения  
МП

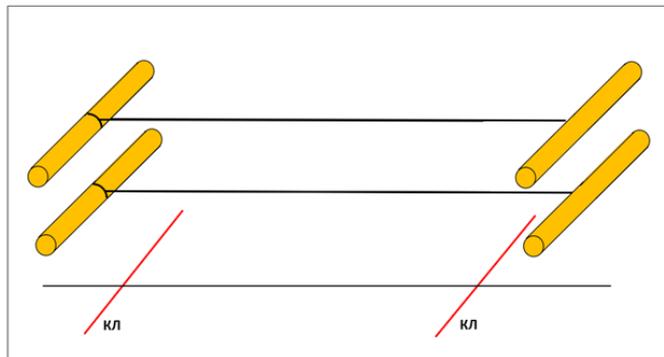
Подпись  
«\_\_» \_\_\_\_\_ 2025 год

**Условия прохождения этапа «Турист»**

В конкурсе участвует весь отряд. Максимальное время на блоке этапов 10 минут. Старт общий для всей команды по сигналу судьи. Командир отряда распределяет участников отряда по этапам блока:

1. Блок «Переправа по параллельным перилам» - 4 участника.

Описание этапа: Двое горизонтальных перил, натянутые параллельно друг друга. Верхние перила – двоякая веревка, нижние – стропа.



Задача участников – преодолеть опасную зону этапа.

Способ передвижения: Для сохранения равновесия участники используют опору на верхние перила на протяжении всей опасной зоны этапа, движение осуществляется стоя ногами на нижних перилах.

Дополнительные условия:

1) На этапе может находиться только один участник (не допускается двойная нагрузка на перилла);

2) Во время нахождения участника на перилах в опасной зоне запрещается оттягивание перил в любую сторону, а также выполнение любых действий, направленных на удержание или поднятие перил любыми частями тела другими участниками.

2. Блок «Туристские узлы» - 4 участника.

Команде необходимо связать 4 туристических узла разной сложности за выделенное время. Участник вытягивает карточку с названием узла и приступает к выполнению задания, время на выполнение задания 60 секунд. При этом каждый из участников должен связать 1 узел. Помощь от других участников команды не допускается.

Перечень возможных узлов на этапе: Восьмёрка проводник, Стремя, Штык, Прямой, Грейпвайн, Схватывающий узел «Прусика».

3. Блок «Спортивное ориентирование» - 2 участника.

Участникам команды необходимо определить азимут на объект при помощи компаса и расстояние до объекта при помощи линейки. Оборудование этапа судейское.

Этап считается завершенным после пересечения последним участником линии финиша. Этапы блока оцениваются по штрафной системе оценки (см. таблицу «Штрафные баллы»). Временной эквивалент одного штрафного балла равен 30 секундам.

По итогам проведения этапа «Турист» место отряда определяется по наименьшей сумме времени прохождения дистанции и штрафного времени. В случае равенства времени лучший результат определяется наименьшим количеством штрафных баллов на этапах. При несоблюдении контрольного времени блока этапов, команда снимается с дистанции и занимает последнее место.

**Штрафные баллы этапа «Турист»**

| № п/п                          | Нарушение            | Кол-во баллов | Разъяснение  |
|--------------------------------|----------------------|---------------|--|
| <b>1. Параллельные перилла</b> |                      |               |  |
| 1.                             | Касание опасной зоны | 3             | касание участника опасной зоны, преодолевающего этап, одной ногой. |

|                             |  |                |   |
|-----------------------------|--|----------------|---|
| 2.                          | Двое на этапе                                    | 6              | - нахождение на веревке двух и более участников (касание веревки участником не готовым преодолеть этап расценивается как нахождение его на этапе);<br>- во время нахождения участника на перилах в опасной зоне запрещается оттягивание перил в любую сторону, а также выполнение любых действий, направленных на удержание или поднятие перил любыми частями тела другими участниками. |
| 3.                          | Падение в опасную зону                           | 10             | - касание участника опасной зоны двумя ногами одновременно;<br>- касание участника опасной зоны спиной или головой;<br>- падение участника в опасной зоне.  |
| <b>2. «Туристские узлы»</b> |  |                |   |
| 1.                          | Неправильно завязанный узел или несвязанный узел | 2              |   |
| 2.                          | Неточности в рисунке узла                        | 1              | - переплетение прядей узла.   |
| <b>3. «Ориентирование»</b>  |  |                |   |
| 1.                          | Погрешность 5-10 градусов                        | 3              | - погрешность при измерении азимута на объект от 5 до 10 градусов.  |
| 2.                          | Погрешность 10-15 градусов                       | 6              | - погрешность при измерении азимута на объект от 10 до 15 градусов.   |
| 3.                          | Погрешность более 15 градусов                    | 10             | - погрешность при измерении азимута на объект более 15 градусов.  |
| 4.                          | Погрешность 5-10 метров                          | 3              | - погрешность при измерении расстояния до объекта от 5 до 10 метров.  |
| 5.                          | Погрешность 10-15 метров                         | 6              | - погрешность при измерении расстояния до объекта от 10 до 15 метров.   |
| 6.                          | Погрешность более 15 метров                      | 10             | - погрешность при измерении расстояния до объекта более 15 метров.  |
| <b>4. Контрольное время</b> |  |                |   |
| 1.                          | Превышение КВ                                    | Снятие с этапа | - команда не уложилась в отведенное время. Команда заканчивает работу на этапе.   |

### Приложение 3

#### Условия прохождения этапа «Спасатель»

Отряд прибывает на этап в полном составе. Максимальное время на этапе 10 минут. Штрафные баллы ставятся за неправильное выполнение заданий.

Командир отряда делит его на три подгруппы, каждая из которых выполняет задания по блокам:

1. Блок «Основы безопасности» - 4 участника.

Участники отряда отвечают на вопросы теста по основам безопасности и жизнедеятельности в рамках изучения данного предмета в школе. За каждый правильный ответ начисляется 1 балл.

2. Блок «Химическая защита» - 2 участника.

Участники отряда выполняют норматив АЗ «Надевание общевойскового защитного комплекта и противогаза». При себе участникам необходимо иметь ремень.

**Правила выполнения норматива:** по команде судьи «Плащ в рукава, чулки, перчатки надеть», «Газы» участники надевают защитные чулки, защитные плащи в рукава, противогазы, защитные перчатки и выстраиваются в одну шеренгу. Зачет индивидуальный. Полученные баллы складываются в командный зачет. Максимальное время прохождения – 4 минуты.

*Штрафные баллы:*

- *надевание защитных чулок производилось с застегнутыми хлястиками – 1 балл;*
- *неправильно застегнуты борта плаща или не полностью надеты чулки – 1 балл;*
- *не застегнуты два шпенька – 1 балл;*
- *не затянута фильтрующая коробка противогаза – 1 балл.*

*Дополнительно:* Норматив считается невыполненным, если при надевании повреждены средства защиты или не застёгнуто более двух бортовых шпеньков.

### 3. Блок «Пожарный» - 4 участника.

Участники отряда надевают защитный костюм и каску и разворачивают магистральный пожарный рукав. При себе участникам необходимо иметь хлопчатобумажные перчатки (2 пары на человека).

Правила выполнения упражнения изучаются на практических занятиях в рамках обучающего курса «Классный специалист».

*Штрафные баллы:*

- *разветвление, соединения рукавов и стволы брошены на землю – 1 балл;*
- *личный состав расчета допускает разговоры, не относящиеся к выполнению норматива – 1 балл;*
- *полугайки на элементах ПТВ соединены неправильно, имеются щели в местах соединения – 2 балла;*
- *на момент подачи доклада о завершении выполнения норматива допущены перекрыты или перехлесты рукавов линии – 2 балла.*

*Дополнительно:* судья в праве не считать как ошибку не до конца закрытое соединение полугаек в том случае, если участник физически не может соединить полугайки (не хватает сил); судья в праве снизить итоговый балл в случае, если личный состав расчета при выполнении норматива показал низкую командную работу, допускал грубость по отношению друг к другу; судья в праве снизить итоговый балл или снять команду с этапа, если расчет пререкался, спорил и допускал грубость в отношении судьи и обеспечивающему составу.

По итогам проведения этапа «Спасатель» место отряда определяется по наименьшей сумме времени выполнения заданий и штрафного времени. В случае равенства времени лучший результат определяется наименьшим количеством штрафных баллов на этапах.

## Приложение 4

### Условия прохождения этапа «Общевойсковая полоса»

Прохождение блоков этапа начинается только по прибытии всех участников команды. Результаты команд определяются по времени, затраченному командой для прохождения блоков этапа. Межэтапное время, то есть время, затраченное командой для перехода от блока к блоку, засчитывается в общий результат.

В случае нарушений условий этапа – к времени, затраченному командами для прохождения дистанции, прибавляется штрафное время, при этом 1 штрафной балл, полученный командой на этапе, равен 1 секунде штрафного времени.

Организаторы вправе внести изменения в программу и условия соревнований в сторону упрощения с обязательным доведением информации до всех команд. Победителем на этапе

является команда, прошедшая всю дистанцию с наименьшим суммарным показателем времени (с учетом всех штрафных баллов).

Руководители к участию в прохождении дистанции не допускаются. Руководителям запрещается оказывать помощь команде на этапе. С разрешения судьи на этапе представитель команды может вести фото- и видеофиксации прохождения этапа, находясь на безопасном расстоянии (руководители не могут быть представителями для фото- видеофиксации).

Запрещается нахождение на этапе представителей, руководителей и тех участников, которые в этот момент ещё не стартовали или уже финишировали без разрешения судейской коллегии, в противном случае команде будут начислены дисциплинарные баллы за неспортивное поведение.

Участвует вся команда. Этап заключается по парном (по два участника) прохождении дистанции всей командой от старта к финишу. При движении по маршруту участники, оказывая взаимопомощь преодолевают различные препятствия.

В соответствии с жеребьевкой этап проходят одновременно две первые команды. Участники двух команд выстраиваются в две колонны по одному перед линией старта.

Остальные команды проходят этап по мере прохождения полосы предыдущей командой и готовности судейской бригады этапа. Участники следуют до границы этапа «Общевойсковая полоса» (маршрут обозначен сигнальной лентой).

Порядок прохождения:

По команде судьи «НА СТАРТ! ВНИМАНИЕ! МАРШ!» первые два участника должны:

- спрыгнуть в ров и выбраться из него (высота рва 160-170 см);
- пробежать по проходам лабиринта;
- перелезть через забор (2 метра);
- взять рюкзак (мешок) «с боеприпасами» (рюкзак может нести как один из двойки так и по очереди) и направляться к разрушенной лестнице, пропустив отрезок разрушенного моста;
- преодолеть (перепрыгнуть) 2 ступени разрушенной лестницы с касанием двумя ногами земли между ступенями, пробежать под третьей и четвертой ступенью;
- пролезть в пролом стенки (окно);
- бегом вернуться к забору и положить рюкзак (мешок) «с боеприпасами» на обозначенное место, далее пробежать к старту и передать эстафету касанием рукой первому стоящему за линией старта участнику следующей пары.

Эстафету может передать только второй участник вернувшейся пары (в противном случае применяется штраф-фальстарт). Таким образом все десять членов команды по парно проходят этап.

На всей дистанции вводятся дисциплинарные штрафы:

- подсказки со стороны – **50 баллов**;
- создание помех другим командам и иное неспортивное поведение – **50 баллов**;
- невыполнение указания судей – **50 баллов**;
- употребление ненормативной лексики – **50 баллов**;
- фальстарт – **100 баллов**;
- рюкзак (мешок) не размещен в обозначенное место – **200 баллов**;
- участник пробежал этап не выполнив задание этапа (пропуск/не преодоление этапа – **500 баллов**);
- нарушение техники безопасности – **500 баллов**, или «снятие участника с соревнований»;

Перечисленные дисциплинарные штрафы вносятся в протокол каждого этапа игры.

## Приложение 5

### Условия прохождения этапа «Военизированная эстафета»

Участвует вся команда. Этап заключается в последовательном прохождении дистанции всей командой от старта к финишу. При движении по маршруту участники преодолевают

различные естественные и искусственные препятствия, которые необходимо перелезть (сверху) или проползти под ней. Вся дистанция промаркирована.

Работа на этапе начинается только по прибытии всех участников команды.

Результаты команд определяются по времени, затраченному командой для прохождения этапа. Межэтапное время, то есть время, затраченное командой для перехода от блока к блоку, засчитывается в общий результат.

В случае нарушений условий игры – к времени, затраченному командами для прохождения этапа, прибавляется штрафное время, при этом 1 штрафной балл, полученный командой на этапе равен 1 секунде штрафного времени.

Судейская коллегия вправе внести изменения в программу и условия соревнований в сторону упрощения с обязательным доведением информации до всех команд.

Победителем соревнования является команда, прошедшая всю дистанцию с наименьшим суммарным показателем времени (с учетом всех штрафных баллов).

В случае равенства суммарных показателей времени у команд призы распределяются в зависимости от количества полученных штрафов на этапе.

Всё снаряжение команда транспортирует от старта к финишу самостоятельно.

Руководители к участию в прохождении дистанции не допускаются. Руководителям запрещается оказывать помощь команде на этапе. С разрешения судьи на этапе представитель команды может вести фото- и видеофиксации прохождения этапа, находясь на безопасном расстоянии (руководитель не может быть представителем для фото- видеофиксации).

Запрещается нахождение на дистанции представителей, руководителей и тех участников, которые в этот момент ещё не стартовали или уже финишировали без разрешения судейской коллегии, в противном случае команде будут начислены дисциплинарные баллы за неспортивное поведение.

На всей дистанции вводятся дисциплинарные штрафы:

- подсказки со стороны – **50 баллов**;
- создание помех другим командам и иное неспортивное поведение – **50 баллов**;
- невыполнение указания судей – **50 баллов**;
- употребление ненормативной лексики – **50 баллов**;
- фальстарт – **100 баллов**;
- палец участника находится в спусковой скобе автомата кроме момента, когда участник по команде принял положение «К бою» и целится для обороны (получит за каждый случай, каждый участник) – **50 баллов**;
- участник (команда) пробежал этап не выполняя задание этапа (пропуск/не преодоление этапа – **500 баллов**);
- нарушение техники безопасности – **500 баллов**, или «снятие участника с соревнований».

Перечисленные дисциплинарные штрафы вносятся в протокол каждого этапа игры.

Участники следуют до границы зоны «Военизированной полосы» (маршрут обозначен сигнальной лентой).

### **Порядок прохождения:**

В соответствии с жеребьевкой этап проходят одновременно две первые команды. Участники двух команд выстраиваются в две колонны по одному перед линией старта. Все участники во время прохождения этапа несут ММГ АК (удерживают ММГ в руках или размещают его на себе при помощи автоматического ремня).

Остальные команды проходят этап по мере прохождения предыдущей командой и готовности судейской бригады этапа полосы.

Команда от Старта этапа до блока «Рембат» + «Боеприпасы» следует без остановки (в полный рост). Выполнение задач на блоках «Рембат» + «Боеприпасы», «Сапер», «Такмед командный» осуществляется после доклада Судье этапа о прибытии всей команды.

Выполнив задачу блока, командир команды докладывает Судье и получив разрешение переходит к выполнению задачи следующего блока.

После прохождения блока «Сапер», преодолевая блок «Гора Героев», команда без остановки (в полный рост) следует к блоку «Такмед командный».

При прохождении блока «Сапер», все участники должны соблюдать правила безопасности – минимизировать свой силуэт в положении лежа (подробности в описании блока).

При прохождении блока «Такмед командный», все участники должны соблюдать правила скрытности – минимизировать свой силуэт (не более половины корпуса), (подробности в описании блока).

По команде Судьи «НА СТАРТ! ВНИМАНИЕ! МАРШ!» все участники (в полный рост) бегут к блоку: «Преодоление препятствия из шин».

### **1 блок – «Преодоление препятствия из шин»**

Оборудование: уложенные в шахматном порядке автомобильные шины.

Участники преодолевают блок, последовательно наступая в каждую шину в шахматном порядке.

*Штрафные баллы:*

- пропуск шины – **10 баллов за каждый пропуск;**
- разрушение блока (сильное задевание основы/конструкции, повлекшее за собой её разрушение) – **10 баллов;**
- участник пробежал блок, не выполняя задание (пропуск/не преодоление блока – **500 баллов**).

Затем команда бегом (в полный рост) следует до следующего блока.

### **2 блок – «Мышеловка»**

Каждый участник должен преодолеть препятствие (имитация колючей проволоки) ползком. Высота препятствия до 50 см от поверхности земли, длина 10 метров. Допускается взаимопомощь участников команды.

*Штрафные баллы:*

- участник пробежал блок, не выполняя задание (пропуск/не преодоление блока – **500 баллов**).

Затем команда бегом (в полный рост) следует до следующего этапа:

### **3 блок – «Рембат» + «Боеприпасы»**

Оборудование: 1 шина грузового автомобиля, 4-е ящика по 15 кг каждый с боеприпасами (на команду).

Порядок перемещения участников до границы блока определяет командир команды. После перемещения к границе блока каждый прибывший участник (включая командира) принимают круговую оборону, в положении «К бою – с колена» с интервалом не менее 1 метра друг от друга.

Когда команда в полном составе прибыла на блок командир, не меняя своего положения докладывает Судье о прибытии и готовности к выполнению задачи. Судья дает разрешение для выполнения задачи блока.

Задача блока должна быть известна команде, Судья не озвучивает задание, а только дает разрешение на выполнение задания, оценивает нарушения и после доклада командира о выполнении задания разрешает уход команды с блока.

**Задача:** участникам команды необходимо переместить автомобильную шину (методом перекачивания) и переноску 4-х ящиков по 15 кг каждый с боеприпасами на расстояние 50 метров, после чего установить шину и ящики в определенное место.

Члены команды не участвующие в выполнении задания (если таковые есть) остаются за внешней границей блока в положении «К бою – с колена».

После выполнения задания команда возвращается за внешнюю границу блока, каждый прибывший участник (включая командира) принимают круговую оборону, в положении «К бою

– с колена» с интервалом не менее 1 метра друг от друга. Когда команда в полном составе прибыла на исходный рубеж, командир, не меняя своего положения докладывает Судье о выполнении задачи.

Судья на блоке принимает доклад командира команды и подает команду на убытие с блока.

*Штрафные баллы:*

- падение (или касание земли) ящика – **10 баллов**;
- переход к следующему блоку пока шина и ящики не установлены в обозначенное место – **200 баллов**;
- отсутствие обороны на блоке (не верное положение) получит каждый участник – **10 баллов**;
- интервал в обороне не менее 1 метра между участниками – **10 баллов**;
- отсутствие доклада командира (прибытие на этап/выполнение задачи) – **10 баллов**.

Затем команда бегом (в полный рост) следует до следующего блока.

#### **4 блок – «Сапер» (разминирование и преодоление участка минного поля).**

Протяженность этапа 30 метров (обозначен сигнальной лентой), имеет 2 участка по 15 метров. 1 участок с противопехотной миной на растяжке (сигнальная граната), 2 участок – минное поле.

Оборудование: кошка саперная, растяжка со светошумовой гранатой, флажки сапёрные, миноискатель, щуп сапёрный, имитаторы мин.

Участники прибывают к исходной точке, где обозначены границы «опасного участка». Порядок перемещения участников до границы блока определяет командир команды. После перемещения к границе блока каждый прибывший участник (включая командира) принимают положение «К бою - лежа» с интервалом не менее 1 метра друг от друга.

Когда команда в полном составе прибыла на блок командир команды докладывает Судье о прибытии и готовности к выполнению задачи.

Судья дает разрешение для выполнения задачи на первом участке.

1 участок перекрыт установленной противопехотной миной (на растяжке сигнальная граната). Командир принимает решение на уничтожение мины и назначает сапера. Сапер с границы участка метает «кошку» на 8-10 метров и вызывает детонацию светошумовой гранаты. При выполнении задания сапер должен осуществлять метание кошки в положении тела не более половины корпуса (с колена) и ложится на землю после броска при протаскивании веревки для подрыва.

После прохождения 1 участка командир назначает второго сапера для разминирования – минного поля. Задача саперов – при помощи миноискателя и щупа обнаружить 3 имитационные мины в проходе, обозначая их положение сигнальным флажком. (Один сапер работает с миноискателем и щупом, второй устанавливает флажки). После выполнения задачи саперы перемещаются за внешнюю границу минного поля, принимают положение «К бою - лежа», сообщают командиру о возможности пересечения «опасного участка» командой.

Порядок перемещения участников до границы блока определяет командир команды. После перемещения за внешнюю границу минного поля каждый прибывший участник (включая командира) принимают положение «К бою - лежа» с интервалом не менее 1 метра друг от друга.

По команде командира личный состав по одному, по очереди (пока один участник проходит минное поле, другой на него не заходит) пригнувшись, преодолевает минное поле и сосредотачивается за внешней его границей принимают положение «К бою - лежа» с интервалом не менее 1 метра друг от друга.

Когда команда в полном составе прибыла на исходный рубеж командир, не меняя своего положения докладывает Судье о выполнении задачи.

Судья на блоке принимает доклад командира команды и подает команду на убытие с блока.

**Примечание:** при осуществлении разминирования саперы не могут возвращаться назад и получают штраф за каждую необнаруженную (пропущенную) мину.

**На этапе оцениваются:**

1. Действия командира (правильность подачи им команд, руководство командой в ходе преодоления участка минного поля по проходу);
2. Действия саперов;
3. Действия личного состава команды (оборона этапа, преодоление минного поля по очереди).

*Штрафные баллы:*

- *отсутствие обороны на блоке (не верное положение) получит каждый участник – 10 баллов;*
- *интервал в обороне не менее 1 метра между участниками получит каждый участник – 10 баллов;*
- *участник преодолевал минное поле не пригнувшись (каждый участник получит) – 10 баллов;*
- *подрыв на растяжке – 100 баллов;*
- *не обнаружение имитации мины – по 200 баллов (за каждую необнаруженную);*
- *участник вошел на минное поле, когда там находился другой (кроме саперов) – 100 баллов (за каждый шаг участника);*
- *отсутствие доклада командира (прибытие на блок/выполнение задачи) – 10 баллов.*

Затем команда бегом (в полный рост) следует до следующего блока.

### **5 блок – «Гора Героев»**

Команде необходимо преодолеть препятствие «Подъем в гору» (уклон 45 градусов) по 2 канатам (на команду) и не задерживаясь на Горе, двигаясь, в полный рост бежать к следующему блоку. Подъем по канату члены команды осуществляют по одному.

**Примечание:** допускается вытягивать вверх поднимающегося по канату участника, придерживать (натягивать) канат снизу, если это поможет поднимающемуся, но категорически запрещено подниматься по канату (находится на канате) более одного участника.

*Штрафные баллы:*

- *команда заняла канат другой команды – 50 баллов;*
- *по одному канату поднимается более одного участника – 100 баллов (получит каждый следующий одновременно поднимающийся по канату).*

Затем команда бегом (в полный рост) следует до следующего этапа:

### **6 блок – «Такмед командный»**

Порядок перемещения участников до границы блока определяет командир команды. После перемещения к границе блока каждый прибывший участник (включая командира) принимает круговую оборону, в положении «К бою – с колена» с интервалом не менее 1 метра друг от друга.

Когда команда в полном составе прибыла на блок командир, не меняя своего положения докладывает Судье о прибытии и готовности к выполнению задачи.

Судья принимает доклад командира команды о прибытии всей команды на блок и определяет характер и место условного ранения у одного участника команды в различных частях тела (кровотечения и ранения).

Оборудование: 1 носилки бескаркасные, 1 индивидуальный перевязочный пакет (ИПП), 2 турникета (кровоостанавливающих жгута), макет капельницы с физраствором.

Группа самостоятельно распределяет роли, определяется медик, раненый и группа поддержки.

В период оказания помощи медиком группа по команде командира размыкается, занимает круговую оборону, принимает положение «К бою - с колена», применяя правила скрытности.

**Легенда:** «раненый» частично без сознания, лежит на поверхности земли, «видны» ранения различных частях тела (кровотечения и ранения).

**Задача медика:** наложить пострадавшему турникеты на указанные Судьей части тела, наложить ИПП (повязку) на голову, приготовить физраствор для внутривенного ввода в предплечье (трубка капельницы закрепляется на руке лейкопластырем). После оказания помощи медиком, по команде командира участники должны, оказывая взаимопомощь, переложить раненого на носилки и эвакуировать условно пострадавшего в безопасное место (финиш дистанции).

Назначенные командиром участники переносят раненого, медик идет рядом с головой раненого, удерживая емкость с физраствором выше его головы, командир движется рядом с носилками, осуществляя руководство и контроль, один участник-разведчик идет впереди группы, другой участник-закрывающий идет сзади группы.

Транспортировка осуществляется на носилках на расстояние 50 метров. Транспортировка должна исключать падение пострадавшего, получение им ударов о землю и др. После доставки раненого до конца маршрута (условно безопасное место) Судья останавливает время прохождения командой всей дистанции, после чего проверяет «раненого» выставляет штрафы, если есть нарушения на блоке и разрешает снять жгуты, ИПП и капельницу.

#### *Штрафные баллы:*

- *отсутствие доклада командира (прибытие на блок/выполнение задачи) – 10 баллов;*
- *отсутствие обороны на блоке (нарушение правил скрытности до начала транспортировки раненого) получит каждый участник – 10 баллов;*
- *наложение жгута/ИПП на неповрежденную конечность – 100 баллов;*
- *нарушение порядка очередности наложения жгута и ИПП – 10 баллов;*
- *ошибка в оказании помощи со жгутом (недостаточная компрессия, низкое наложение, неправильное наложение) – 50 баллов;*
- *отсутствие наложения жгута/ИПП – 100 баллов;*
- *трубка физраствора выпала из раненого – 30 баллов;*
- *ошибка в оказании помощи с ИПП (некачественная фиксация бинтов ИПП, контакт открытого ИПП с поверхностью земли) – 50 баллов;*
- *небрежное обращение с пострадавшим (удары/задевание экипировкой места условного ранения) за каждый случай – 10 баллов;*
- *падение пострадавшего – 100 баллов.*

#### ***Дополнительные условия и штрафы на этапе «Военизированная эстафета»:***

*В ходе прохождения этапа каждый участник команды, потерявший магазин АК (или АК) и перешедший на следующий этап или финиш, получит 100 штрафных баллов. Штрафные баллы не будут начислены, если участник, утративший магазин (или АК), обнаружит утерю, поднимет и прижмет магазин к оружию до начала прохождения следующего блока этапа или пересечения финиша. Возвращается на предыдущий блок запрещено.*

## Приложение 6

### **Условия прохождения этапа «Огневой рубеж»**

Победителем этапа является команда, прошедшая все блоки этапа с наименьшим суммарным показателем времени (с учетом всех штрафных и бонусных баллов).

За невыполнение задания этапа эстафеты, участнику начисляются штрафные баллы – 1 штрафной балл, равен 1 секунде штрафного времени к времени, затраченному командой для прохождения этапа.

При прохождении определенных блоков этапа начисляются бонусные баллы, суммарное количество, которых вычитается из общего времени прохождения этапа – 1 бонусный балл равен 1 секунде.

Руководители к участию в прохождении дистанции не допускаются. Руководителям запрещается оказывать помощь команде на этапе. С разрешения судьи на этапе представитель команды может вести фото- и видеофиксации прохождения этапа, находясь на безопасном расстоянии (руководитель не может быть представителем для фото- видеофиксации).

Запрещается нахождение на дистанции представителей, руководителей и тех участников, которые в этот момент ещё не стартовали или уже финишировали без разрешения судейской коллегии, в противном случае команде будут начислены дисциплинарные баллы за неспортивное поведение.

На всей дистанции вводятся дисциплинарные штрафы:

- подсказки со стороны – **50 баллов**;
- создание помех другим командам и иное неспортивное поведение – **50 баллов**;
- невыполнение указания судей – **50 баллов**;
- употребление ненормативной лексики – **50 баллов**;
- фальстарт – **100 баллов**;
- участник пробежал этап не выполнив задание этапа (пропуск/не преодоление этапа – **500 баллов**);
- нарушение техники безопасности – **500 баллов**, или «снятие участника с соревнований».

Перечисленные дисциплинарные штрафы вносятся в протокол каждого блока этапа.

Кроме дисциплинарных штрафов судья вносит в протокол штрафы и/или бонусы, предусмотренные на его блоке.

Участники проходят блоки в границах зоны «Огневого рубежа» (маршрут обозначен сигнальной лентой).

В соответствии с жеребьевкой этап проходят одновременно две первые команды. Участники двух команд выстраиваются в две колонны по одному перед линией старта.

Остальные команды проходят этап по мере прохождения полосы предыдущей командой и готовности судейской бригады блоков этапа.

В двух метрах за линией старта каждой команды находится препятствие, через которое должен пройти каждый участник команды, проходящий этап (препятствие: шириной 1,5 метра, на высоте 1 метр установлена штрафная рейка).

По команде судьи первый участник поэтапно проходит дистанцию.

После завершения 7-го блока участник бегом возвращается к линии старта и передает эстафету (касанием рукой плеча) следующему участнику.

Эстафета считается переданной между участниками команды только после касания. Время прохождения этапа останавливается только после прохождения командой всех блоков и выполнения всех требований этапа.

При прохождении блока «Такмед самопомощь» все участники должны соблюдать правила скрытности – минимизировать свой силуэт (не более половины корпуса).

### **Порядок прохождения:**

По команде судьи «НА СТАРТ! ВНИМАНИЕ! МАРШ!» первый участник проходит препятствие под штрафной рейкой.

### *Штрафные баллы:*

- участник, сбивший штрафную рейку, получает – **10 баллов (участник продолжает движение по этапу)**;

- участник, не передал эстафету надлежащим образом – **50 баллов** (если участник вернулся на старт чтобы коснуться для получения эстафеты штраф не начисляется).

После прохождения **1 блока (препятствие-рейка)** участник следует бегом к следующему блоку.

**2 блок – «Неполная разборка и сборка автомата Калашникова»**, на котором располагается макет массогабаритного автомата Калашникова (далее – ММГ АК) со снятым дульным тормозом компенсатором и без пенала и выполняет норматив по неполной **РАЗБОРКЕ** ММГ АК.

**Порядок разборки:** отделить магазин; проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода); отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с газовым поршнем и затвором; вынуть затвор из затворной рамы; отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой.

Судья на блоке фиксирует штрафные баллы.

*Штрафные баллы:*

- нарушение требований безопасности, получение травмы участником – **5 баллов**;
- нарушение последовательности выполнения норматива – **5 баллов за каждое нарушение**;
- падение детали оружия – **10 баллов за каждую**;
- участник пробежал блок, не выполняя задание блока (пропуск/не преодоление блока – **500 баллов**).

Затем следует бегом до следующего блока.

**3 блок – «Снаряжение-разрядка магазина к автомату Калашникова»**

На столе располагается магазин к АК и 15 учебных патронов в деревянном ящике. Участник **СНАРЯЖАЕТ** магазин патронами.

Судья на этапе фиксирует штрафные баллы.

*Штрафные баллы:*

- нарушение требований безопасности, получение травмы участником – **5 баллов**;
- падение патрона – **10 баллов за каждый**;
- участник пробежал блок, не выполняя задание блока (пропуск/не преодоление блока – **500 баллов**).

Затем следует бегом до следующего блока.

**4 блок – «Метание гранаты по цели»**

Оборудование: учебная граната (РГД-5).

Выполняется метание учебных гранат по цели (вертикальный оконный проем 1 м х 1,5 м) на расстояние 10 метров.

Участник выполняет 1 бросок.

Очки за каждое попадание – **20 бонусных очков**.

**Бонус:** суммарное количество баллов за метание вычитается из общего времени прохождения дистанции соревнования.

*Штрафные баллы:*

- участник пробежал блок, не выполняя задание блока (пропуск/не преодоление блока – **500 баллов**).

Затем следует бегом до следующего блока.

### **5 блок – «Метание гранаты по мишени»**

Оборудование: спортивная граната весом 600 гр. – 1 шт.

Метание гранаты на точность производится по кругу (расстояние 20 метров) с двумя концентрическими зонами в каждом круге (внутренняя диаметром 2 метра, внешняя - диаметром 4 метра). Участник выполняет 1 бросок.

Очки за попадание в круги начисляются следующим образом: внутренняя зона – 30 бонусных очков, внешняя зона – 20 бонусных очков.

**Бонус:** суммарное количество баллов за метание гранаты командой вычитается из общего времени прохождения дистанции соревнования.

*Штрафные баллы:*

- *участник пробежал блок, не выполняя задание блока (пропуск/не преодоление блока – 500 баллов).*

Затем следует бегом до следующего блока.

### **6 блок – «Стрелок»**

Мишень биатлонная. Диаметр мишени 50 мм. Количество мишеней – 5. Количество выстрелов – 5. Стрельба осуществляется стоя без упора.

После окончания стрельбы участник аккуратно кладёт оружие на стол.

Очки за попадания – **5 бонусных очков** за 1 мишень.

**Бонус:** суммарное количество баллов набранных командой вычитается из общего времени прохождения дистанции соревнования.

*Штрафные баллы:*

- *нарушение требований безопасности при выполнении стрельбы – 10 баллов (в том числе: направление винтовки в любую сторону от мишенного комплекса более чем на 50 градусов, игнорирование команд инструктора);*
- *участник пробежал блок, не выполняя задание блока (пропуск/не преодоление блока – 500 баллов).*

Затем следует бегом до следующего блока.

### **7 блок – «Такмед-самопомощь»**

Оборудование: турникет (кровоостанавливающий жгут).

Прибывая на блок и применяя правила скрытности (садится на землю спиной к укрытию), участник должен оказать самопомощь (кровотечение сильной руки), используя кровоостанавливающий жгут, громко озвучивая выполняемые действия «Ранение в правую руку. Оказываю самопомощь!», остановить условное кровотечение сильной руки, доложить «Готов!», и вернуться к линии старта для передачи эстафеты следующему участнику.

Оценка правильности выполнения задания происходит перед линией старта после передачи эстафеты следующему участнику (передача эстафеты осуществляется касанием рукой плеча следующего участника).

Судья проверяет «раненого» первого участника, разрешает снять жгут, выставляет штрафы, если есть нарушения на блоке.

*Штрафные баллы:*

- *нарушение правил скрытности (из-за укрытия видно более половины корпуса участника) – 10 баллов;*
- *наложение жгута на неповрежденную конечность – 100 баллов;*
- *ошибка в оказании помощи со жгутом (недостаточная компрессия, низкое наложение, неправильное наложение) – 50 баллов;*

- участник не озвучил выполняемые действия – **10 баллов**;
- участник пробежал блок, не выполняя задание блока (пропуск/не преодоление блока – **500 баллов**).

Второй участник, не дожидаясь оценки правильности выполнения задания первого участника, проходит препятствие (**1 блок**) под штрафной рейкой и двигается на 2 блок.

**(2 блок)** На блоке разборки-сборки автомата Калашникова производит **СБОРКУ**.

**Сборка осуществляется в следующем порядке:** установить на место газовую трубку со ствольной накладкой, присоединить затвор к затворной раме с газовым поршнем и вернуть на штатное место в ствольной коробке, установить пружину возвратного механизма, присоединить крышку ствольной коробки спустить курок с боевого взвода; присоединить шомпол, присоединить магазин.

Затем следует бегом до следующего блока.

**(3 блок)** «Снаряжение-разрядка магазина к автомату Калашникова».

Участник **РАЗРЯЖАЕТ** магазин, возвращая учебные патроны в деревянный ящик.

Выполнив задачу, следует бегом до следующего блока.

**(4 блок)** «Метание гранаты по цели»

Участник выполняет 1 бросок, затем следует бегом до следующего блока.

**(5 блок)** «Метание гранаты по мишени»

Участник выполняет 1 бросок, затем следует бегом до следующего блока.

**(6 блок)** «Стрелок»

После завершения стрельбы участник бегом следует до следующего блока.

**(7 блок)** «Такмед-самопомощь»

Участник выполняет задачу и возвращается к линии старта и передает эстафету (касанием рукой плеча) следующему участнику.

Третий, пятый, седьмой и девятый участник проходят блоки как первый участник, а четвертый, шестой, восьмой и десятый – как второй.

Критерии начисления штрафных баллов прохождения блоков этапа 2-го и следующих участников соответствуют критериям начисления штрафных баллов прохождения блоков первого участника.